

Programme du module AutoLISP Programmation Avancée

1. Les chaînes de caractères

Concaténer, Afficher des chaînes de caractères
Taille d'une chaîne de caractères
Extraire une partie d'une chaîne de caractères
Conversion MAJUSCULES/MINUSCULES d'une chaîne
Conversion de différents types de données

2. Les itérations et les conditions

Les Itérations
Les conditions

3. Les listes

Lire le nième élément de la liste
Regrouper plusieurs listes en une liste unique
Substituer un élément dans une liste

Exercice N° 1

Insérer la date du jour sous 2 formats

4. Les paires pointées dans une liste

Construire une paire pointée
Lire une paire pointée

5. Accès à la base de données du dessin

Les différents modes de sélection d'objets
Nombre d'objets dans la sélection
Traitement de la sélection

6. Les codes de groupe DXF

Les principaux codes

Exercice N° 2 et 3

Changer le plan des objets, même PLAN que...
Dessiner le trait d'axe d'un cercle ou d'un arc

7. Gestion de fichier

Ouvrir, Lire, Ecrire dans un fichier

Exercice N° 4

Lire un fichier de point et les insérer

8. Les tables du dessin

Les différentes tables
Lire une table

Exercice N° 5 :

Trier une table dans un fichier

